

Risorse e Tecnologia: Confronto.

Le tecnologie progettuali costruttive e gestionali dell'architettura si confrontano con prodotti (*hard*, materiali), processi (*soft*, invisibili) e connessioni complesse, a volte problematiche nell'epoca dei media, e potenzialmente virtuose, nella relazione con i portatori di interesse. Collocare questa disciplina nel contesto del suo sviluppo, nella storia del costruire italiano, consente di intravedere le innovazioni e le opportunità offerte dalle nuove forme di produzione, informatizzate e robotizzate, e dalla massa delle informazioni ad oggi disponibili in forma di *big data*.

Tutto ciò configura un confronto con le sensibilità emergenti e le nuove dinamiche nella gestione delle risorse non rinnovabili e pone l'attenzione sul progetto integrato pluridisciplinare, offre le proprie conoscenze per l'organizzazione e lo sviluppo di forme di progettualità condivise e supportate da una rete di relazioni fisiche, socioeconomiche e di informazioni.

Si propone uno scenario nel quale le innovazioni dell'*hardware* e del *software* siano fondate sugli obiettivi di tale progettualità (*knoware*), al fine di corrispondere ai bisogni e alle aspirazioni del presente senza compromettere la possibilità del pianeta di sostenere un futuro altrettanto equo, per ogni parte dell'ecosistema.